

Stile AREA
Definizione e Modifica

APP-EASY

Architettura Vol. 1.0

STILE AREA DEFINIZIONE e MODIFICA

Lo **STILE AREA** è una tipologia di rappresentazione che permette una variazione del contenuto grafico in funzione o della **scala tecnica** oppure della tipologia del **DISEGNO**.

I contenuti **ARCHITETTONICI** di APP-EASY e parte delle **SIMBOLOGIE** hanno come campitura lo **STILE AREA**.

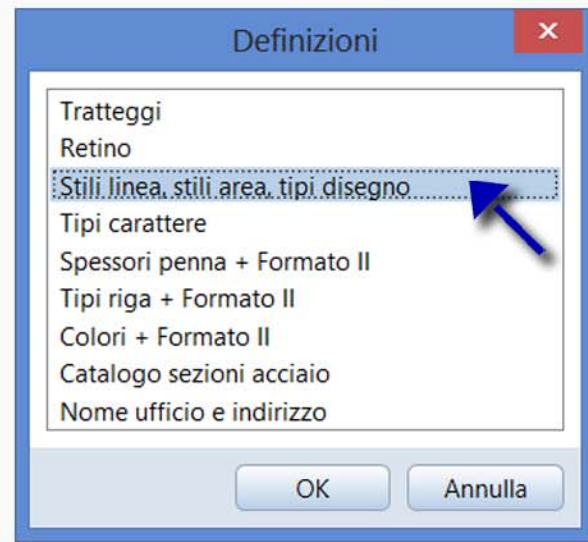
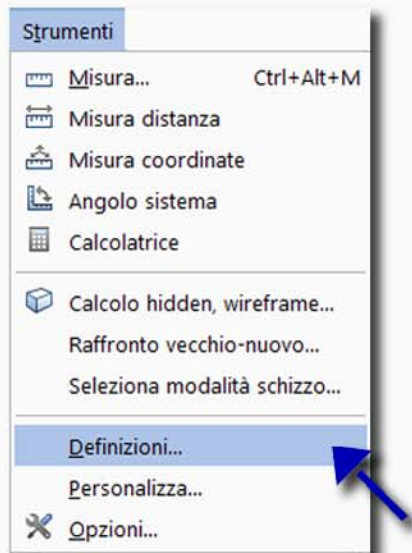
Sono state predisposte CINQUE TIPOLOGIE differenti di RAPPRESENTAZIONE:

AE_ESECUTIVO
AE_TECNICO
AE_ARCHITETTURA
AE_DISEGNO
AE_COMPUTO

Se si desidera modificare le campiture o le cinque tipologie di rappresentazione di APP-EASY proposte, procedere come riportato in seguito:

Menù a tendina **STRUMENTI**
optare per **DEFINIZIONI**

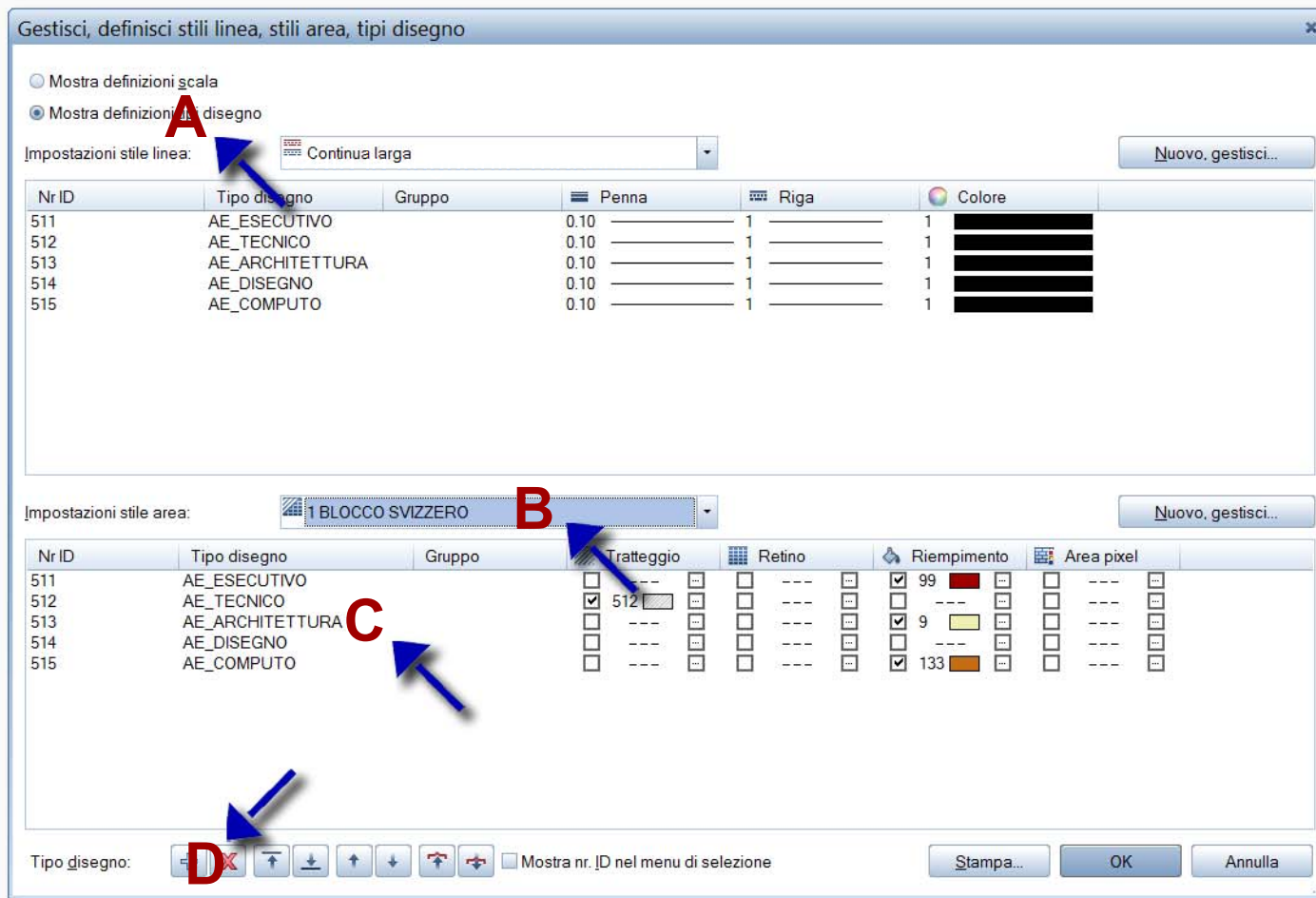
viene visualizzata la seguente maschera:



APP-EASY

Architettura Vol. 1.0

STILE AREA DEFINIZIONE e MODIFICA

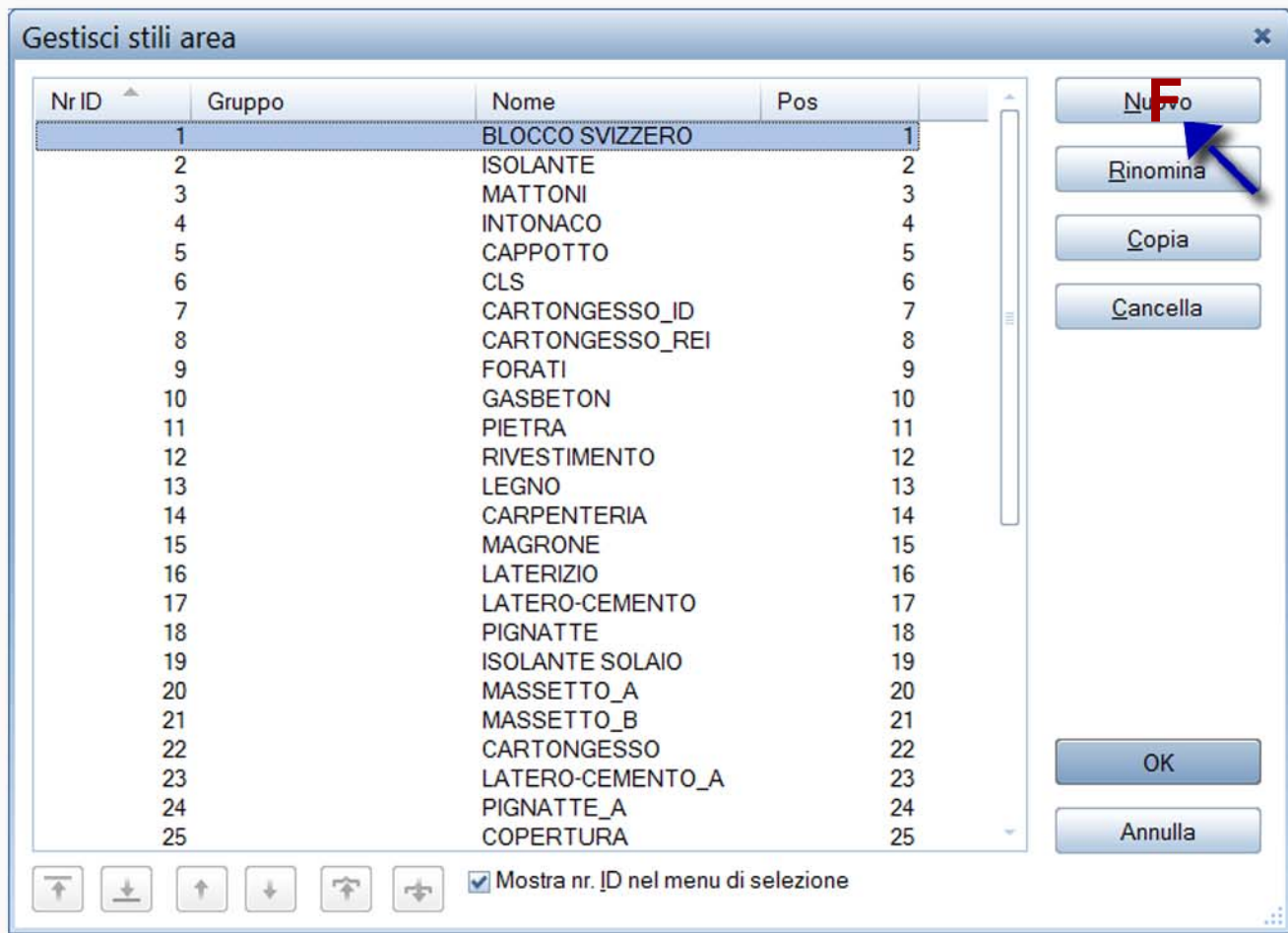


A: - Definire se la variazione grafica deve avvenire per SCALA TECNICA o TIPOLOGIA DISEGNO (in APP-EASY si è optato per la tipologia disegno).

B: - NOME Stile AREA (sarà possibile aggiungerne di nuovi e modificare gli esistenti)

C: - Scelta delle campiture dello Stile AREA indicato nel p.to B in funzione del Tipo Disegno. Le campiture potranno essere modificate dall'UTENTE. Per ogni ambito di rappresentazione si potrà optare tra TRATTEGGI, RETINI, CAMPITURE, AREA PIXEL

D: - Tramite questi CAMPI si potranno AGGIUNGERE dei **TIPO DISEGNO** o ELIMINARE quelli esistenti.



APP-EASY

Architettura Vol. 1.0

STILE AREA DEFINIZIONE e MODIFICA

F: - per creare un nuovo Stile AREA al quale si potranno assegnare le campiture desiderate.